

AVVISO - 9507, 22/01/2025, FSE+, AGENDA SUD

CANDIDATURA N. 8985

ANAGRAFICA SCUOLA

ISTITUTO COMPRENSIVO - "VILLA VERROCCHIO"-MONTESILVANO
Prot. 0003157 del 10/03/2025
IV (Uscita)

DATI ANAGRAFICI

Denominazione	I.C. VILLA VERROCCHIO
Codice meccanografico	PEIC827008
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA OLONA, 9
Provincia	PESCARA
Comune	MONTESILVANO
CAP	65015
Telefono	0854453744
Email	PEIC827008@istruzione.it
Sito web	https://www.comprensivovillaverrocchio.edu.it
Numero Alunni	0
Plessi	PEIC827008 PEAA827015 PEEE82701A PEEE82702B PEMM827019

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	AGENDA SUD
Istituto	PEIC827008 - I.C. VILLA VERROCCHIO
Codice candidatura	8985
Importo totale richiesto	€ 68.060,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	3155
Data Delibera Collegio docenti	03/09/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	3156
Data Delibera Consiglio d'istituto	29/10/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - BASIC SKILLS	€ 68.060,00
TOTALE PROGETTI	€ 68.060,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	English Masters	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	English Adventure	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Mettersi in Scena	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Biblioteca scolastica "L&A - Lego et Amo"	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Storie e Percorsi del Nostro Territorio	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Giocare con il Teatro	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Il territorio si racconta	€ 7.460,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Racconta e Crea: L'Italiano Attraverso il Podcast	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Giocando con i Numeri e le Forme	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Robotic Lab: Esploriamo il Mondo della Robotica Educativa!	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica e Realtà	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 68.060,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: BASIC SKILLS

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - BASIC SKILLS
Descrizione	Il progetto si articolerà in moduli formativi integrati nel Piano Triennale dell'Offerta Formativa della scuola per gli anni scolastici 2024-2025 e 2025-2026 con l'obiettivo di attuare azioni mirate a ridurre il rischio di dispersione. I moduli, suddivisi per ambito disciplinare (lingua italiana, lingua inglese, matematica), potenzieranno le competenze di base degli studenti della scuola primaria, in linea con le competenze chiave per l'apprendimento. Particolare attenzione sarà dedicata non solo al consolidamento delle competenze linguistiche, fondamentali per una comunicazione efficace e consapevole, ma anche allo sviluppo delle capacità espressive, relazionali e creative. L'acquisizione di una maggiore padronanza espressiva consentirà agli alunni di comunicare in modo più chiaro e articolato, mentre il potenziamento delle competenze relazionali favorirà una migliore interazione con i pari e con gli adulti, promuovendo dinamiche di collaborazione e ascolto attivo. Parallelamente, lo sviluppo della creatività stimolerà il pensiero critico e la capacità di risolvere problemi in modo originale e innovativo, incoraggiando gli studenti ad esplorare nuove soluzioni. Le attività formative coinvolgeranno gli alunni di tutte le classi delle due scuole primarie, con un'attenzione speciale all'inclusione dei bambini con bisogni educativi speciali e di quelli provenienti da contesti socioculturali svantaggiati. Finalità - Stimolare la motivazione allo studio. - Favorire la dimensione relazionale nei processi di insegnamento-apprendimento, promuovendo il benessere degli studenti. - Migliorare i processi di apprendimento attraverso l'uso di strumenti e tecniche didattiche innovative, incluse metodologie non formali.
Codice CUP	C74D25000590007
Data inizio prevista	28/05/2025
Data fine prevista	31/12/2026

Numero moduli	11
Importo richiesto	€ 68.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	85537 - Giocando con i Numeri e le Forme
Descrizione	Il progetto propone un percorso laboratoriale che avvicina gli alunni della scuola primaria alla matematica in modo pratico e coinvolgente. Attraverso attività ludiche, manipolative e digitali, gli studenti sviluppano il pensiero logico-matematico, la capacità di problem solving e la collaborazione. In questo modulo, i bambini esplorano i concetti base della matematica attraverso giochi interattivi, attività con materiale concreto e sfide logiche. Numeri, operazioni, forme geometriche e piccoli problemi quotidiani diventano strumenti per un apprendimento basato sull'esperienza diretta e sulla sperimentazione. Obiettivi generali: •Sviluppo del pensiero logico e della capacità di risolvere problemi. •Potenziamento delle competenze numeriche e geometriche. •Promozione della collaborazione e del lavoro di gruppo. •Stimolazione della curiosità e del piacere di apprendere la matematica. Obiettivi specifici: •Applicazione delle quattro operazioni in contesti concreti e ludici. •Riconoscimento e classificazione delle forme geometriche. •Sviluppo di strategie per la risoluzione di problemi quotidiani. •Utilizzo di strumenti digitali per visualizzare concetti matematici. •Coinvolgimento attivo in giochi logici per potenziare il ragionamento.
Data inizio prevista	01/02/2026
Data fine prevista	31/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giocando con i Numeri e le Forme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85168 - Mettersi in Scena
Descrizione	La proposta nasce dall'esigenza di creare uno spazio espressivo dove i bambini possano sperimentare il linguaggio del corpo, la voce e l'interpretazione. Attraverso la lettura collettiva del copione, l'analisi della trama e l'individuazione di personaggi, ambientazioni e tempi narrativi, i bambini vengono guidati a cogliere il "messaggio" da trasmettere. Successivamente, si identificano le attività necessarie alla realizzazione dello spettacolo, promuovendo la collaborazione in gruppi di lavoro dedicati a laboratori manuali ed espressivi. Questi laboratori hanno lo scopo di sviluppare e creare gli elementi scenici fondamentali: dalla recitazione ai canti e alle danze, fino alla progettazione e preparazione di scenografie e costumi. L'intero percorso offre ai bambini l'opportunità di esplorare il teatro in modo attivo e creativo, favorendo lo sviluppo delle loro capacità espressive Obiettivi didattici e formativi: - Offrire a tutti gli alunni l'opportunità di esprimere le proprie emozioni e di mettersi in gioco con spontaneità e sicurezza; - Sperimentare diversi linguaggi espressivi, tra cui gestualità, immagine, musica; - Promuovere la consapevolezza di sé e la comprensione dell'altro; - Sviluppare fiducia in se stessi e negli altri, rafforzando l'autostima e il senso di appartenenza; - Incentivare l'autonomia, l'iniziativa personale e la capacità di compiere scelte consapevoli - Migliorare, potenziare e recuperare le competenze linguistiche - Educare al rispetto dell'altro, alla collaborazione e alla cooperazione
Data inizio prevista	03/11/2025
Data fine prevista	31/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82702B
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mettersi in Scena

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	85169 - Robotic Lab: Esploriamo il Mondo della Robotica Educativa!
Descrizione	Il modulo propone un'esperienza approfondita nel campo della robotica educativa, offrendo agli alunni la possibilità di costruire e programmare robot più complessi utilizzando strumenti come Lego WeDo, mBot e Scratch. Le attività pratiche permettono di sviluppare il pensiero logico, la creatività e la capacità di risolvere problemi attraverso il coding e l'automazione. Gli studenti sperimentano la programmazione attraverso la creazione di piccoli progetti interattivi, sfide di coding e giochi, favorendo l'applicazione di concetti matematici e scientifici in contesti concreti. Oltre alle competenze digitali, il percorso favorisce lo sviluppo di soft skills essenziali come il lavoro di squadra, la comunicazione e il pensiero critico. Obiettivi generali: •Potenziamento del pensiero computazionale e del problem solving. •Sviluppo della logica e della creatività attraverso la robotica educativa. •Promozione della collaborazione e della comunicazione nel lavoro di squadra. •Applicazione di concetti matematici e scientifici alla programmazione e all'automazione. Obiettivi specifici: •Costruzione e programmazione di robot con Lego WeDo e mBot. •Creazione di progetti di coding interattivi con Scratch. •Sperimentazione di soluzioni per problemi reali attraverso l'automazione. •Utilizzo di sensori e motori per rendere autonomi i robot. •Implementazione di strategie per ottimizzare i comandi e migliorare l'efficienza dei programmi.
Data inizio prevista	03/11/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Robotic Lab: Esploriamo il Mondo della Robotica Educativa!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85171 - Biblioteca scolastica "L&A - Lego et Amo"
Descrizione	Il progetto "Biblioteca scolastica" mira a promuovere la lettura e l'amore per i libri tra gli studenti. Si articola in una serie di attività mirate, pensate per rispondere alle esigenze delle diverse fasce d'età e per favorire l'inclusione e la partecipazione attiva di tutti gli alunni. Le attività proposte includono momenti di lettura collettiva e individuale, incontri con autori e illustratori, laboratori creativi ispirati ai testi letti, e percorsi tematici che permetteranno agli studenti di esplorare diversi generi letterari e culturali. Si prevedono inoltre iniziative come il "prestito librario" per incentivare l'abitudine alla lettura anche a casa, e progetti di lettura condivisa tra classi o in collaborazione con le famiglie. Gli obiettivi del progetto sono definiti in modo chiaro e misurabile: si punta a migliorare le competenze linguistiche, arricchire il lessico, potenziare la capacità di comprensione del testo e stimolare la riflessione critica. Particolare attenzione è data allo sviluppo dell'empatia e delle abilità sociali attraverso la lettura di storie che trattano tematiche valoriali, quali l'amicizia, la solidarietà, il rispetto delle diversità e l'inclusione. Questi racconti, scelti con cura, offrono spunti di riflessione e momenti di dialogo, permettendo agli studenti di confrontarsi con emozioni, esperienze e punti di vista diversi. Attraverso la narrazione, i bambini e i ragazzi possono sviluppare la capacità di "mettersi nei panni degli altri", comprendere sentimenti e situazioni complesse e imparare a relazionarsi in modo positivo e costruttivo con i propri coetanei e con gli adulti. Attraverso un'offerta variegata e coinvolgente, il progetto "Biblioteca scolastica" si propone di trasformare la biblioteca in un luogo accogliente e dinamico, capace di stimolare nei ragazzi la curiosità intellettuale e il desiderio di apprendere in modo autonomo.
Data inizio prevista	08/09/2025
Data fine prevista	31/03/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82702B
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Biblioteca scolastica "L&A - Lego et Amo"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85534 - Storie e Percorsi del Nostro Territorio
Descrizione	Il modulo propone un coinvolgente viaggio alla scoperta del proprio territorio, unendo esplorazione, lettura e narrazione in un'esperienza educativa completa e stimolante. Attraverso attività pratiche e creative, i bambini approfondiscono la conoscenza della storia, della natura e delle tradizioni locali, sviluppando un legame autentico con il territorio abruzzese. Fiabe, racconti e leggende della realtà locale faranno da filo conduttore alle passeggiate esplorative, arricchendo l'esperienza con narrazioni che stimoleranno l'immaginazione e renderanno più coinvolgente l'apprendimento. Le attività di disegno e scrittura creativa consentiranno poi ai bambini di rielaborare le esperienze vissute, trasformandole in storie avvincenti Obiettivi generali: •Promozione della conoscenza del territorio attraverso esperienze dirette. •Sviluppo della curiosità e del senso di appartenenza alla comunità. •Potenziamento delle capacità di osservazione e narrazione. •Stimolazione della creatività attraverso racconti e attività espressive. Obiettivi specifici: •Riconoscimento degli elementi naturali e storici del proprio territorio. •Raccolta di racconti e leggende locali per comprendere le tradizioni. •Sviluppo delle competenze linguistiche attraverso la narrazione di esperienze. •Utilizzo del disegno e della rappresentazione grafica per documentare le scoperte. •Partecipazione attiva a uscite didattiche e laboratori di esplorazione.
Data inizio prevista	01/10/2025
Data fine prevista	22/03/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storie e Percorsi del Nostro Territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85167 - Giocare con il Teatro
Descrizione	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dei linguaggi del teatro, della musica e della danza attraverso la preparazione e la realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione. Obiettivi generali: •Sviluppo dell'espressività corporea e vocale. •Stimolazione della creatività e dell'immaginazione attraverso il gioco teatrale. •Rafforzamento della fiducia in sé stessi e nelle proprie capacità comunicative. •Promozione dell'ascolto attivo e della collaborazione con i compagni. Obiettivi specifici: •Esplorazione del linguaggio teatrale attraverso il movimento e la voce. •Sperimentazione di tecniche di improvvisazione per favorire l'interazione spontanea. •Riconoscimento e rappresentazione delle emozioni attraverso il teatro. •Sviluppo della capacità di raccontare e interpretare brevi storie in gruppo.
Data inizio prevista	08/09/2025
Data fine prevista	28/02/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82702B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giocare con il Teatro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	85166 - English Masters
Descrizione	Il modulo ENGLISH MASTERS offre agli alunni della scuola primaria un'opportunità di approfondimento della lingua inglese attraverso un approccio dinamico, ludico e comunicativo. Il percorso favorisce un potenziamento delle competenze linguistiche, con un focus su comprensione e produzione orale e scritta. Attività di role-play, giochi di squadra, storytelling interattivo e piccole sfide comunicative permettono agli studenti di esprimersi in inglese con maggiore sicurezza e fluidità. L'uso di strumenti digitali e multimediali arricchisce l'esperienza di apprendimento, rendendola più coinvolgente e in sintonia con i loro interessi. Obiettivi generali: •Potenziamento delle abilità comunicative in inglese. •Sviluppo della comprensione orale e della produzione scritta. •Rafforzamento della fiducia nell'uso della lingua. •Promozione della collaborazione attraverso attività di gruppo. Obiettivi specifici: •Utilizzo di espressioni e strutture linguistiche per comunicare in situazioni quotidiane. •Sviluppo della capacità di raccontare storie e descrivere esperienze personali. •Miglioramento della pronuncia e dell'intonazione attraverso attività interattive. •Applicazione delle regole grammaticali in contesti pratici e divertenti. •Interazione con strumenti digitali per esercizi e giochi linguistici.
Data inizio prevista	15/09/2025
Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Masters

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	85165 - English Adventure
Descrizione	Il progetto "English Adventure" nasce con l'obiettivo di avvicinare gli alunni della scuola primaria alla lingua inglese in modo naturale e coinvolgente. Attraverso attività creative, ludiche ed espressive, i bambini avranno l'opportunità di apprendere l'inglese in un contesto stimolante e dinamico. Il percorso mira a rendere l'acquisizione della lingua un'esperienza positiva e gratificante, incentivando la partecipazione attiva e sviluppando curiosità e interesse verso la cultura anglosassone. Obiettivi generali: - Promuovere l'apprendimento della lingua inglese attraverso attività ludiche e coinvolgenti. - Sviluppare le competenze comunicative di base in inglese (ascolto, parlato, lettura e scrittura). - Favorire l'acquisizione di nuove parole e strutture linguistiche attraverso esperienze pratiche e creative. - Potenziare la fiducia e la motivazione nell'uso della lingua straniera.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Adventure

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85172 - Il territorio si racconta
Descrizione	Il modulo avvicina gli alunni della scuola primaria alla scoperta del proprio territorio attraverso un percorso che unisce esplorazione, lettura e narrazione. I bambini approfondiscono la conoscenza della storia, della natura e delle tradizioni locali attraverso esperienze dirette, racconti e attività creative. Fiabe, racconti e leggende locali accompagnano le passeggiate esplorative e le attività di disegno e narrazione. Le uscite didattiche e l'osservazione diretta favoriscono la costruzione di un legame con l'ambiente circostante, stimolando la curiosità e il senso di appartenenza. Obiettivi generali: •Promozione della conoscenza del territorio attraverso esperienze dirette. •Sviluppo della curiosità e del senso di appartenenza alla comunità. •Potenziamento delle capacità di osservazione e narrazione. •Stimolazione della creatività attraverso racconti e attività espressive. Obiettivi specifici: •Riconoscimento degli elementi naturali e storici del proprio territorio. •Raccolta di racconti e leggende locali per comprendere le tradizioni. •Sviluppo delle competenze linguistiche attraverso la narrazione di esperienze. •Utilizzo del disegno e della rappresentazione grafica per documentare le scoperte. •Partecipazione attiva a uscite didattiche e laboratori di esplorazione.
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	29/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il territorio si racconta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	85911 - Racconta e Crea: L'Italiano Attraverso il Podcast
Descrizione	Questo modulo offre agli studenti della scuola primaria un'opportunità per migliorare le competenze linguistiche attraverso la creazione di un podcast. I bambini, divisi in gruppi, scrivono e registrano racconti e storie in italiano, stimolando la creatività e l'espressione orale e scritta. Ogni partecipante contribuisce alla realizzazione di contenuti audio, successivamente inseriti nel giornalino d'istituto. Le attività si svolgono con l'uso di strumenti digitali per la scrittura, la registrazione e il montaggio audio, favorendo un'esperienza interattiva e coinvolgente. Obiettivi generali: •Potenziamento delle competenze linguistiche attraverso il podcasting. •Sviluppo dell'espressione orale e scritta in italiano. •Promozione della creatività e della collaborazione. •Introduzione all'uso di strumenti digitali per la produzione di contenuti. Obiettivi specifici: •Scrittura di testi narrativi, descrittivi e dialogici. •Miglioramento della dizione e della fluidità nella lettura ad alta voce. •Utilizzo di tecniche di registrazione e montaggio audio. •Strutturazione di un podcast con introduzione, sviluppo e conclusione. •Pubblicazione dei contenuti nel giornalino scolastico o su piattaforme digitali interne.
Data inizio prevista	10/10/2025
Data fine prevista	29/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Racconta e Crea: L'Italiano Attraverso il Podcast

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	85912 - Matematica e Realtà
Descrizione	Il percorso laboratoriale avvicina gli alunni della scuola primaria alla matematica in modo pratico e coinvolgente. Attraverso attività ludiche, manipolative e digitali, gli studenti sviluppano il pensiero logico-matematico, la capacità di problem solving e la collaborazione. Gli alunni approfondiscono il legame tra matematica e vita quotidiana attraverso attività di problem solving, giochi strategici e l'uso di strumenti digitali. Concetti di misurazione, frazioni, proporzioni e geometria trovano applicazione in contesti concreti, con un approccio laboratoriale che stimola il ragionamento critico e il lavoro di squadra. Obiettivi generali: •Potenziamento delle capacità di problem solving in situazioni reali. •Sviluppo del pensiero logico e della capacità di applicare la matematica nella vita quotidiana. •Promozione della collaborazione e della condivisione di strategie risolutive. •Stimolazione della curiosità attraverso esperienze pratiche e sperimentali. Obiettivi specifici: •Applicazione delle frazioni e delle proporzioni in contesti concreti. •Riconoscimento e utilizzo delle unità di misura in problemi pratici. •Sperimentazione di strategie risolutive attraverso giochi matematici. •Utilizzo di strumenti digitali per visualizzare e analizzare dati e problemi. •Costruzione di figure geometriche e calcolo delle relative misure.
Data inizio prevista	04/11/2025
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	PEEE82701A
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica e Realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei