

**Candidatura N. 1091563**  
**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	I.C. VILLA VERROCCHIO
<b>Codice meccanografico</b>	PEIC827008
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA OLONA, 9
<b>Provincia</b>	PE
<b>Comune</b>	Montesilvano
<b>CAP</b>	65015
<b>Telefono</b>	0854453744
<b>E-mail</b>	PEIC827008@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.comprensivovillaverrocchio.edu.it">https://www.comprensivovillaverrocchio.edu.it</a>
<b>Numero alunni</b>	841
<b>Plessi</b>	PEAA827015 - INFANZIA 'GIUSEPPE DEZIO' PEEE82701A - DON B. CICCONE-IC V.VERROCC. PEEE82702B - VIA VERROTTI SUD PEIC827008 - I.C. VILLA VERROCCHIO PEMM827019 - S.M. VILLA VERROCCHIO

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091563 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Italiano per stranieri	ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI	€ 5.959,70
Lingua madre	ITALIANO IN GIOCO	€ 5.682,00
Lingua madre	DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING	€ 5.682,00
Lingua madre	A SCUOLA DI TEATRO	€ 7.082,00
Lingua madre	GRAMMATICA VALENZIALE	€ 5.682,00
Lingua madre	A SCUOLA DI DEBATE	€ 5.682,00
Matematica	MatematichiAMO	€ 5.682,00
Matematica	MATEMATICA IN GIOCO	€ 5.682,00
Matematica	MATEMATICA PARTY	€ 5.682,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISH THROUGH MUSIC	€ 5.682,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	EASY ENGLISH	€ 5.682,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISH IN ACTION	€ 5.682,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.861,70</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: LA PALESTRA DELLE COMPETENZE

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Il progetto si compone di moduli formativi che integrano il Piano triennale dell'offerta della scuola per gli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025 attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica.</p> <p>I moduli sono distinti per ambito disciplinare (lingua italiana, L2, lingua inglese, matematica) per la realizzazione di interventi volti al rafforzamento delle competenze di base delle studentesse e degli studenti della scuola primaria, comprese nelle competenze chiave per l'apprendimento, definite a livello europeo</p> <p>L'organizzazione prevede il coinvolgimento dei docenti dell'istituto per offrire agli alunni della Primaria percorsi in continuità con il curriculum verticale.</p> <p>FINALITA':</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- accrescere la motivazione allo studio;</li> <li>- promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative</li> </ul>
<b>Codice CUP</b>	C74D23002230001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI	€ 5.959,70
ITALIANO IN GIOCO	€ 5.682,00
DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING	€ 5.682,00
A SCUOLA DI TEATRO	€ 7.082,00
GRAMMATICA VALENZIALE	€ 5.682,00
A SCUOLA DI DEBATE	€ 5.682,00
MatematichiAMO	€ 5.682,00
MATEMATICA IN GIOCO	€ 5.682,00
MATEMATICA PARTY	€ 5.682,00
ENGLISH THROUGH MUSIC	€ 5.682,00
EASY ENGLISH	€ 5.682,00
ENGLISH IN ACTION	€ 5.682,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.861,70</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Italiano per stranieri**  
**Titolo: ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	
	ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso di formazione intende favorire e migliorare l'inclusione delle alunne e degli alunni stranieri e rafforzare le competenze in lingua italiana attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodi didattici attivi e cooperativi.</p> <p>Finalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rimuovere gli impedimenti di ordine linguistico per favorire il pieno inserimento nella classe.</li> <li>• Promuovere la partecipazione attiva alla vita della scuola.</li> <li>• Sviluppare le abilità comunicative.</li> <li>• Favorire gli apprendimenti relativi alle varie discipline.</li> <li>• Sviluppare le abilità per orientarsi nel sociale.</li> <li>• Prevenire l'insuccesso scolastico</li> </ul> <p>Il percorso linguistico prevede due livelli: 1° LIVELLO È la fase della "prima emergenza" alla quale è necessario dare risposta in tempi brevi. Un pronto intervento linguistico per soddisfare il bisogno primario di comunicare con compagni ed insegnanti. E' la fase che riguarda l'apprendimento dell'italiano orale, della lingua da usare nella vita quotidiana per esprimere bisogni e richieste, per capire ordini e indicazioni.</p> <p>2° LIVELLO È la fase dell'apprendimento della lingua orale e scritta non più rivolta alla sola dimensione della vita quotidiana e delle interazioni di base, ma della lingua per narrare, esprimere stati d'animo, riferire esperienze personali, raccontare storie.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Italiano per stranieri
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	17 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	17	1.190,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		17	1.769,70 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.959,70 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: ITALIANO IN GIOCO**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ITALIANO IN GIOCO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso ha come finalità l'utilizzo di giochi che aiutino a rompere il ghiaccio e a superare imbarazzo e timidezza, incoraggiando anche gli alunni più riservati e incerti, a partecipare con piacere ai compiti proposti dall'insegnante. Un contesto ricco di stimoli positivi dove il bambino è protagonista del proprio processo formativo e in cui partecipa ad attività di cooperazione e di competizione positiva con i compagni. In tale clima di lavoro lo studio della lingua avviene seguendo un percorso naturale di scoperta che coinvolge la personalità del discente in maniera totale. Il gioco è una tecnica didattica che, facendo leva sulla motivazione intrinseca, permette il conseguimento degli obiettivi e delle mete educative che caratterizzano l'educazione linguistica. La metodologia glottodidattica ludica offre degli strumenti molto utili a tale fine in quanto l'allievo nel gioco è protagonista in prima persona di quello che sta facendo.</p> <p>Il progetto mira a consolidare e rafforzare:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La cooperazione, giocando con i compagni si sviluppano comportamenti come, ad esempio, il Fair Play</li> <li>- la creatività espressiva</li> <li>- motivazione ad apprendere</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ITALIANO IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'utilizzo degli albi illustrati nella scuola primaria ha un ruolo fondamentale. Grazie ai loro testi semplici e alle loro immagini ad effetto, sono uno degli strumenti più adeguati per elaborare progetti sulla didattica della narrazione.</p> <p>Lo storytelling è una metodologia che consente di trasmettere i saperi in maniera totalmente inclusiva e che, seppur basata sul tradizionalissimo "raccontare una storia", potenzia in maniera innovativa il linguaggio, l'immaginazione, la capacità di immedesimarsi in un racconto e aumenta la consapevolezza di sé stessi e delle proprie emozioni.</p> <p>Partendo dalla lettura di alcuni albi illustrati, i bambini saranno accompagnati nella rielaborazione personale dei racconti ascoltati per arrivare poi alla creazione di un proprio racconto, di un personale albo illustrato.</p> <p>Il percorso mira a raggiungere le seguenti finalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- migliorare la comprensione del linguaggio;</li> <li>- sviluppare la memoria linguistica;</li> <li>- stimolare la creatività e l'immaginazione;</li> <li>- sviluppare le abilità di lettura e scrittura.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: A SCUOLA DI TEATRO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A SCUOLA DI TEATRO
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dei linguaggi del teatro, della musica e della danza attraverso la preparazione e la realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.</p> <p><b>OBIETTIVI</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stimolare l'interesse;</li> <li>- Far acquisire sicurezza e disinvoltura nella espressione in presenza di estranei;</li> <li>- Sviluppare la creatività e l'inventiva;</li> <li>- Migliorare le capacità mnemoniche attraverso la memorizzazione delle parti da recitare.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	26/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A SCUOLA DI TEATRO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>7.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: GRAMMATICA VALENZIALE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GRAMMATICA VALENZIALE
----------------------	-----------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende offrire agli alunni l'opportunità di FARE grammatica in modo attivo, partecipativo, dialogato e collaborativo. Tale modello, infatti, pone gli alunni in condizione di comprendere con evidenza i meccanismi e i fenomeni linguistici agendo sul ragionamento e sull'intuizione, mediante i quali i bambini individuano le relazioni tra i vari elementi linguistici che compongono le frasi semplicemente osservando la lingua d'uso a partire dal verbo. Osservare, riflettere, mettere in scena (attraverso attività di drammatizzazione) il significato delle frasi, manipolare gli elementi che le costituiscono, permette di favorire maggiore interesse e motivazione per lo studio della grammatica, attraverso un approccio didattico induttivo ed esplorativo, in cui ogni alunno diventa protagonista attivo del proprio percorso.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GRAMMATICA VALENZIALE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: A SCUOLA DI DEBATE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A SCUOLA DI DEBATE
----------------------	--------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. I primi esercizi di documentazione e di elaborazione del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e dell'imparare a confrontarsi perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Imparare a sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
<b>Data inizio prevista</b>	02/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A SCUOLA DI DEBATE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MatematiciAMO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MatematiciAMO
----------------------	---------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto si basa sulla possibilità di apprendere anche concetti complessi con un approccio ludico, dinamico, interattivo e costruttivo che possa intercettare e stimolare la motivazione dei bambini. Il gioco matematico lancia una sfida alla mente del bambino che la raccoglie proprio perché nel gioco il coinvolgimento della dimensione emozionale è forte. E' altresì il mezzo più adeguato per sviluppare il pensiero astratto. Nel gioco vengono esercitate, padroneggiate, consolidate molte abilità; quando gioca, un bambino mette in atto strategie, inventa regole, attribuisce punteggi, si concentra, analizza, intuisce, deduce, utilizza cioè il pensiero logico e il ragionamento. In questo modo si diverte e mantiene in forma la mente.</p> <p>Il ruolo dei docenti è porre le condizioni per realizzare uno spazio didattico che assuma la forma di un laboratorio di giochi con l'obiettivo di stimolare e aumentare negli alunni la motivazione nei confronti dell'apprendimento della matematica offrire agli alunni una situazione che li stimoli alla ricerca di nuove strategie, ragionamenti, percorsi mentali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MatematichiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MATEMATICA IN GIOCO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMATICA IN GIOCO
----------------------	---------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso mira a coinvolgere gli alunni tramite giochi matematici, con l'obiettivo di rafforzare competenze di base in geometria, aritmetica e logica, e allo stesso tempo, di superare i diffusi preconcetti verso le difficoltà in matematica.</p> <p>Questa proposta vuole essere un'occasione per mostrare come la matematica non costituisca un ostacolo o un muro insormontabile, ma piuttosto una porta di cui occorre trovare la chiave, seppure diversa per ciascuno.</p> <p>Il progetto intende consolidare o mettere in atto strategie per:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mostrare che la matematica è divertente;</li> <li>- insegnare a ragionare al di là del calcolo e delle formule: la matematica è logica ed è creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche;</li> <li>- accrescere le abilità di problem solving e migliorare le competenze logiche;</li> <li>- scoprire strumenti in grado di coinvolgere ed essere coinvolti in modo inclusivo;</li> <li>- favorire lo sviluppo di attività di tipo laboratoriale attraverso il gioco;</li> <li>- ridurre l'insuccesso scolastico.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/07/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MATEMATICA PARTY**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MATEMATICA PARTY
----------------------	------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso mira a coinvolgere gli alunni tramite giochi matematici, con l'obiettivo di rafforzare competenze di base in geometria, aritmetica e logica, e allo stesso tempo, di superare i diffusi preconcetti verso le difficoltà in matematica.</p> <p>Questa proposta vuole essere un'occasione per mostrare come la matematica non costituisca un ostacolo o un muro insormontabile, ma piuttosto una porta di cui occorre trovare la chiave, seppure diversa per ciascuno.</p> <p>Il presente progetto può essere l'occasione per consolidare o mettere in atto strategie per:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mostrare che la matematica è divertente;</li> <li>- insegnare a ragionare al di là del calcolo e delle formule: la matematica è logica ed è creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche;</li> <li>- accrescere le abilità di problem solving e migliorare le competenze logiche;</li> <li>- scoprire strumenti in grado di coinvolgere ed essere coinvolti in modo inclusivo;</li> <li>- favorire lo sviluppo di attività di tipo laboratoriale attraverso il gioco;</li> <li>- ridurre l'insuccesso scolastico.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA PARTY

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: ENGLISH THROUGH MUSIC**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISH THROUGH MUSIC
----------------------	-----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il corso "English through Music" propone l'insegnamento del lessico e di alcune strutture della grammatica inglese, attraverso le canzoni. Le attività proposte andranno a migliorare le abilità di ascolto degli alunni, l'acquisizione di una pronuncia corretta delle singole parole e la memorizzazione delle strutture presentate. Il corso favorirà, inoltre, la creazione di un ambiente d'apprendimento positivo volto a stimolare le competenze sociali e civiche e la funzione comunicativa tra gli alunni, oltre ad incrementare esperienze di scambio e l'arricchimento delle potenzialità di ciascun partecipante. Infine l'impiego della musica riuscirà a contrastare paure e ansia da prestazione permettendo agli studenti di allontanare i sentimenti negativi perché, nell'apprendere, essi non si sentiranno sottoposti a prove stressanti come interrogazioni o verifiche scritte.
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH THROUGH MUSIC

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: EASY ENGLISH**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	EASY ENGLISH
----------------------	--------------

<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Il percorso, pertanto, è finalizzato all'ampliamento delle potenzialità espressivo-comunicative attraverso lo sviluppo delle abilità di listening e speaking.
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/07/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: EASY ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: ENGLISH IN ACTION**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISH IN ACTION
----------------------	-------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Percorso di potenziamento delle abilità linguistiche orali in inglese attraverso l'uso di strumenti digitali.</p> <p><b>FINALITA':</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relativi ad ambiti di immediata rilevanza da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi.</li> <li>- Promuovere interazione orale in situazioni di quotidianità anche attraverso l'uso di strumenti digitali.</li> <li>- Sviluppare la motivazione in ambiente stimolante e creativo con l'utilizzo di tecnologie informatiche e di rete.</li> </ul> <p><b>DESTINATARI</b></p> <p>Alunni delle ultime classi della Scuola Primaria.</p> <p>Il modulo si articola in 30 ore totali extra-curricolari e prevede che le attività siano costruite dall'esperto e dal tutor in team per svolgere con i ragazzi quanto segue: percorsi sostenuti da metodologie didattiche innovative (uso di tools digitali, peer-to-peer, cooperative learning).</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEEE82701A PEEE82702B PEIC827008
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH IN ACTION

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		20	600,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.682,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091563)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.861,70
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	49
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	25/10/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	154
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	27/10/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	15/01/2024 13:01:20
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Italiano per stranieri: <u>ITALIANO PER ALUNNI NON ITALOFONI</u>	€ 5.959,70	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>ITALIANO IN GIOCO</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>DAGLI ALBI ILLUSTRATI ALLO STORYTELLING</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>A SCUOLA DI TEATRO</u>	€ 7.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>GRAMMATICA VALENZIALE</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>A SCUOLA DI DEBATE</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MatematichiAMO</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA IN GIOCO</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA PARTY</u>	€ 5.682,00	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISH THROUGH MUSIC</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>EASY ENGLISH</u>	€ 5.682,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISH IN ACTION</u>	€ 5.682,00	
	<b>Totale Progetto "LA PALESTRA DELLE COMPETENZE"</b>	<b>€ 69.861,70</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.861,70</b>	<b>€ 70.000,00</b>